|  |
| --- |
| DUOC UC - Escuela de informática y telecomunicaciones |
| Propuesta de Proyecto y Especificación de Requisitos de Software |
| *Proyecto: [PetShopiety]* |
|  |
| **Revisión*: [02]*** |
| **14/5/23** |

|  |
| --- |
| Planificación y Especificación de Requisitos según estándares; IEEE 830, ISO9000 y PMI. |

Contenido

[Ficha del documento 3](#_Toc473208938)

[1. Introducción 4](#_Toc473208939)

[1.1. Propósito 4](#_Toc473208940)

[1.2. Ámbito del Sistema 4](#_Toc473208941)

[1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4](#_Toc473208942)

[1.4. Referencias 4](#_Toc473208943)

[1.5. Visión General del Documento 4](#_Toc473208944)

[2. Descripción General 5](#_Toc473208945)

[2.1. Perspectiva del Producto 5](#_Toc473208946)

[2.2. Funciones del Producto 5](#_Toc473208947)

[2.3. Características de los Usuarios 5](#_Toc473208948)

[2.4. Restricciones 5](#_Toc473208949)

[2.5. Suposiciones y Dependencias 6](#_Toc473208950)

[2.6. Requisitos Futuros 6](#_Toc473208951)

[3. Requisitos Específicos 7](#_Toc473208952)

[3.1 Requisitos comunes de las interfaces 8](#_Toc473208953)

[3.1.1 Interfaces de usuario 8](#_Toc473208954)

[3.1.2 Interfaces de hardware 8](#_Toc473208955)

[3.1.3 Interfaces de software 8](#_Toc473208956)

[3.1.4 Interfaces de comunicación 8](#_Toc473208957)

[3.2 Requisitos funcionales 8](#_Toc473208958)

[3.3 Requisitos no funcionales 9](#_Toc473208959)

[3.3.1 Requisitos de rendimiento 9](#_Toc473208960)

[3.3.2 Seguridad 9](#_Toc473208961)

[3.3.3 Fiabilidad 10](#_Toc473208962)

[3.3.4 Disponibilidad 10](#_Toc473208963)

[3.3.5 Mantenibilidad 10](#_Toc473208964)

[3.3.6 Portabilidad 10](#_Toc473208965)

[3.4 Otros Requisitos 10](#_Toc473208966)

[4. Propuesta de Planificación 11](#_Toc473208967)

[4.1 Descripción general acerca de la Planificación 11](#_Toc473208968)

[4.1.2 Definición del Equipo de Trabajo 11](#_Toc473208969)

[4.1.3 Definición de Actividades principales del Proyecto 11](#_Toc473208970)

[4.1.4 Diagrama EDT 11](#_Toc473208971)

[4.1.5 Carta Gantt 11](#_Toc473208972)

[4.1.6 Resumen Costos del Desarrollo del Proyecto 11](#_Toc473208973)

[4.2 Plan de Control de Cambio 12](#_Toc473208974)

[5. Anexos 12](#_Toc473208975)

[5.1 Acta de Proyecto 12](#_Toc473208976)

[5.2 Matriz Especificación de Requerimientos 12](#_Toc473208977)

[5.3 Diagrama de Casos de Uso General 12](#_Toc473208978)

[5.4 Planilla Casos de Uso 12](#_Toc473208979)

[5.5 Prototipado de Software 13](#_Toc473208980)

[5.6 Resultado Análisis de Calidad Diagramas Modelamiento 13](#_Toc473208981)

[5.7 Resultado Análisis de Calidad Prototipado No funcional del Sistema 13](#_Toc473208982)

[5.8 Planilla entregables del Proyecto 13](#_Toc473208983)

[5.9 Matriz de Control de Cambios 13](#_Toc473208984)

[5.10 Matriz EDT. Planilla Detallada Cálculo de Esfuerzo 13](#_Toc473208985)

# Ficha del documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Modificación** |
| *07/04* |  |  |  |
|  |  |  |  |

Documento validado por las partes en fecha:

**Integrantes:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre Integrante del Equipo** | **Rol Definido** |
| *Antonia Valencia* | *Diseñadora/Constructora* |
| *Jose Morales* | *Constructor/Diseñador* |

# 1. Introducción

Como introducción, nos vamos a basar en el caso de Un grupo de amigas que comenzara con la venta de productos para mascotas ya sean bandanas, correas e identificaciones, etc.… con el objetivo de ayudar a la fundación sin fines de lucro. Para este emprendimiento empezó a través de las redes sociales, pero al no tener todas las seguridades necesarias, necesitaban optar por un nuevo sistema el cual cumpla con todos los requisitos para la compra y venta de los productos

## 1.1. Propósito

El propósito para este proyecto, se basa en crear una página web la cual opte con un sistema de seguridad y una base de datos con el objetivo de cumplir con los requisitos solicitados y con los que contiene una tienda online.

## 1.2. Ámbito del Sistema

* El sistema debe tener un registro del cliente(usuario) para el acceso de los servicios de ventas
* El sistema le permita al cliente generar una compra, descontando los productos del stock una vez creada la venta y también realizar descuentos en caso de que se encuentre algún tipo de una promoción o de si el cliente .
* Para los usuarios registrados el sistema debe permitir ver un historial de ventas realizadas, además, del estado del despacho de las ventas.
* Para el despacho de los productos, el sistema también pueda entregar un código de seguimiento del producto hacia el despacho en el caso de los envíos a domicilio de clientes registrados, mostrando fecha y hora en que se toma el pedido, se despacha y es recibido por el cliente, cerrando el ciclo. sistema.
* Contar con una plataforma en internet para promover sus productos a usuarios registrados, que indique el stock real de productos disponibles
* Entregar el servicio venta en línea.
* El cliente tenga permitido monitorear sus propias.
* Mejorar el proceso de logística de sus productos a los clientes mediante el seguimiento del despacho.
* Permitir generar descuentos o promociones en la página principal
* Permitir subscribirse con una donación a la fundación sin fines de lucro, esta información ira directamente a la fundación. Con el fin de motivar a sus clientes y que se les pueda otorgar un 5% de descuento a los clientes que estén suscritos a la página.
* Debe llevar un carrito de compra el cual permitir agregar y eliminar las compras
* Tenga la opción de que la pagina pueda está en modo oscuro(a elección personal)

## 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Lo más importante y que también se podría considerar clave para el sistema solicitado es que tenga una base de batos con todo tipo de registro, los dato del cliente, los productos que el cliente haya comprado o mantenido en el carro, la localización de los productos ya sea para entrega a domicilió y que también tenga la opción de eliminar la suscripción del cliente y no quede ningún tipo de registro a la hora de cerrar sesión.

# 2. Descripción General

Como el sistema va a requerir una base de datos para “todo”, también se va a requerir un sistema de seguridad que pueda evitar todo tipo de hackeo o de algún tipo de error que pueda llegar. Tener el sistema. Para la seguridad para la base de datos se va a utilizar Oracle, el cual pueda contar con todo registro que vaya agregando o eliminando datos hacia el sistema sin requerimiento de una segunda copia de seguridad.

## 2.1. Perspectiva del Producto

Para iniciar con el proyecto empezara con la base de la pág. que sería la visualización de algunos productos, la opción de búsqueda, del tipo de producto(ya sea perro o gato), en la página se podrá visualizar además de productos y del nombre de la tienda, un reloj con la hora actual, acompañado del botón que dará el uso del modo oscuro(el cual eso ya seria a gusto del que llegue a usar la pág.). Después a través de un carrito de compra tendrá la opción de agregar los productos que el cliente tenga interés de comprar y a la vez tendrá la opción de eliminar en caso de que ya no lo necesite o encontró uno que le seria por así decirlo más útil Ya con las compras seleccionadas, deberá iniciar sesión a través de un correo(que exista) y de una contraseña que debe crear el usuario más el número de teléfono que también debe ser valido los botones de inicio de sesión o registro. Después se implementaría ya una base de datos más avanzada y con más seguridad para así evitar todo tipo de hackeo o de estafa y seguir los requisitos que va necesitar el sistema a futuro.

## 2.2. Funciones del Producto

Al ingresar a la página, automáticamente se podrá visualizar alguno de los productos que ya tiene la tienda, junto con el carrito de compras el cual estará listando los productos que se agreguen o eliminen, contara con un botón que lo mandara a una vista para el ingreso o el registro ya sea tenga cuenta en la página o no. También se visualizara tipo de productos ya sea para perros o gatos y en el caso de buscar un producto en específico, también contara con la opción de búsqueda de producto. Para el ingreso los únicos datos solicitados será el correo del cliente y la contraseña que asigno, en el caso de no tener ninguna cuenta en la pág. Tendrá la opción de un registro donde solo le pedirá algunos datos como el correo, el teléfono, el Rut y la fecha de nacimiento

## 2.3. Características de los Usuarios

* Registro: El usuario tendrá un registro con sus datos que ya relleno a la hora de iniciar la sesión en la pág.
* Base de datos: Tendrá una base de todo lo que haya buscado o comprado en la página.
* Registro de producto: ya sea un producto comprado o aun guardado en el carrito de compras y donde llega a usar un descuento.

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

Los tipos de cambios que han tenido la pág., a comparación a la primera evaluación, podría considerarse que ambas págs. Son completamente distintas, tanto de manera visual y de uso. Ya la pág. empezó con el uso de JavaScript, acompañado de los “console.log()”. Junto con el local Storage, Ya que es la forma almacenar los datos, tanto de los productos como del usuario. Para más adelante la idea ya seria implementar las limitaciones, como ingreso de cuenta, de usuarios, hasta de producto, más que nada es por tema de seguridad y que no llegue a provocar una caída del sistema. **También** implementar la base de datos ORACLE. Para el almacenamiento de datos en el dispositivo donde se llegue a usar la pág., ya que es una manera más factible para iniciar sesión.

## 2.6. Requisitos Futuros

Para más adelante la idea ya seria implementar las limitaciones, como ingreso de cuenta, de usuarios, hasta de producto, más que nada es por tema de seguridad y que no llegue a provocar una caída del sistema. **También** implementar la base de datos ORACLE. Para el almacenamiento de datos en el dispositivo donde se llegue a usar la pág., ya que es una manera más factible para iniciar sesión.

# 3. Requisitos Específicos

* Carousel: Permitir la visualización de las imágenes
* Modal: Ventana emergente que esta encima de la pg. Principal y pide de manera adicional la acción del usuario.
* Card: Contiene la función relacionada como el título, la imagen del producto, el texto y el enlace
* Image: Visualización del producto o relacionada a la idea de la pág.(mascotas)
* Navbar: Barra de navegación el cual contendrá los botones que dirigen a las demás vistas.
* Sea una web responsiva, que se adapte a distintos tamaños de pantalla.
* El carrito debe llevar la funcionalidad de:

1. Agregar productos
2. Editar los productos
3. Listar los productos.Contener un carrito de compras(Que tengan las funcionalidades en un localStorage).

* Llegue a tener una visualizacion de un reloj que este a tiempo real
* 3) Que se pueda validar todo tipo de formulario existentes de la web, como java script y jquery.
* Deben consumir un servicio web (API)
* Agregar funcionalidades a los elementos html con jquery, para que exista un cambio en ellos, sin que se recargue la página web.
* agregar una clase a un elemento html, que ustedes hayan desarrollado en la hojade estilos de css, y asi cambiar la apariencia del elemento desde java script.
* Debe tener la funcionalidad de que permita el modo oscuro o modo claro en la pagina web, osea que pueda cambiar el tono de los colores.